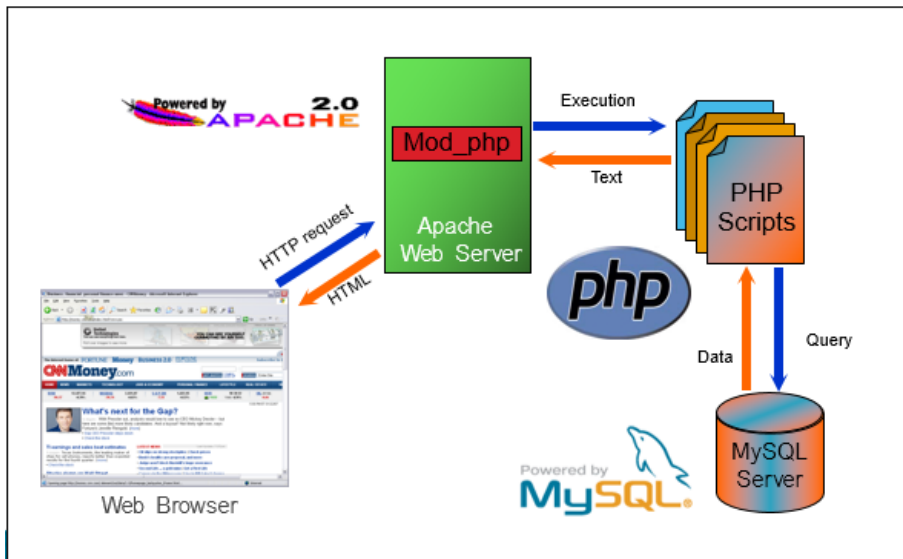


# ໂຄງສ້າງການທຳງານຂອງ Web App



## 1. PHP 5 Syntax

### 1.1 ຝົນຖານ PHP Syntax

ເນື່ອງຈາກພາສາ PHP (Hypertext Preprocessor) ສາມາດຂຽນກັບພາສາ HTML ໄດ້ ດັ່ງນັ້ນເມື່ອໃດທີ່ເຮົາຈະຂຽນ PHP ກໍ່ ຈະມີສ່ວນທີ່ຈະມາໃຈແຍກໃຫ້ກັບຕົວແປພາສາ (Interpreter) ຮູ້ໂປຣແກຣມສ່ວນໃດເປັນຂອງ PHP ເຊິ່ງຈະໄດ້ນຳມາທຳການແປໂປຣແກຣມດັ່ງກ່າວ ໂດຍຮູບແບບຂອງ PHP syntax ມີດັ່ງນີ້:

`<?php .....Code PHP.....?>` ເປັນແບບມາດຕະຖານ

`<? .....Code PHP.....?>` ແບບສັ້ນ

`<% .....Code.....%>` ແບບຂອງ ASP

`<SCRIPT language="php"> .....Code..... </SCRIPT>` : ແບບ script

ຮູບແບບແທັກທັງໝົດຂ້າງເທິງ ເຮົາສາມາດໃຊ້ງານໄດ້ກໍ່ຕໍ່ເມື່ອຄ່າຂອງ `short_open_tag = on` ໃນຟາຍ `php.ini` ຖືກກຳນົດໄວ້ເປັນ On ເຊິ່ງເປັນຄ່າປົກກະຕິທີ່ເຮົາຕິດຕັ້ງມາແຕ່ເລີ້ມຕົ້ນ ສ່ວນເປັນຮູບແບບແທັກ ASP ເຮົາຕ້ອງທຳການປ່ຽນຄ່າໃນສ່ວນຂອງ `asp_tags=On` ໃນຟາຍ `php.ini` ໃຫ້ເປັນ On ເສຍກ່ອນ ເຖິງຈະຜິດຄວາມສາມາດໃນການໃຊ້ຮູບແບບແທັກ ASP ໄດ້

```
<html>
  <head><title>ເລີ້ມຕົ້ນຂຽນ PHP</title>
```

```

</head>
<body>
  <h1>My first PHP page</h1>
  <?php
    echo "ສະແດງຜົນດ້ວຍພາສາ PHP";
  ?>
</body>
</html>

```

## 1.2 Comments in PHP

Comment ໝາຍເຖິງຄໍາອະທິບາຍຂອງໂປຼແກຼມ ຈະບໍ່ມີຜົນເມື່ອໂປຼແກຼມທໍາການປະມວນຜົນ, ມີຈຸດປະສົງເພື່ອໃຫ້ຜູ້ທີ່ທໍາການອ່ານສະຫັດໂປຣແກຣມໄດ້ສະດວກຂຶ້ນ.

Comment ໃຊ້ເພື່ອ:

- ເພື່ອໃຫ້ຄົນອື່ນເຂົ້າໃຈໃນສິ່ງທີ່ຕົນເອງກະທຳຢູ່
- ເພື່ອເປັນການເຕືອນຕົວເອງໃນສິ່ງທີ່ຕົນເອງກະທຳຢູ່ ວ່າແຕ່ລະສ່ວນຂອງໂປຣແກຣມເຮັດໜ້າທີ່ຫຍັງ

ໃນການໃສ່ຄໍາອະທິບາຍຂອງໂປຣແກຣມສາມາດໃສ່ໄດ້ຫຼາຍຮູບແບບດັ່ງນີ້:

// ໃຊ້ໄດ້ສະເພາະແຖວດຽວ

# ໃຊ້ໄດ້ສະເພາະແຖວດຽວ

/\* ..... \*/ ໃຊ້ກັບຫຼາຍແຖວ

ຕົວຢ່າງ:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

```

```

<?php
// ນີ້ແມ່ນຄໍາອະທິບາຍແຖວດຽວ
# ນີ້ກໍ່ແມ່ນຄໍາອະທິບາຍແຖວດຽວເຊັ່ນກັນ
/*
ນີ້ແມ່ນຄໍາອະທິບາຍທີ່ເປັນບ່ອກ
ຫຼື ຫຼາຍແຖວ
*/

// ເຮົາຍັງສາມາດໃສ່ຄໍາອະທິບາຍ ໃນແຕ່ລະແຖວຂອງລະຫັດໂປຣແກຣມອີກດ້ວຍ
$x = 5 /* + 15 */ + 5;
echo $x;
?>

</body>
</html>

```

### 1.3 PHP Case Sensitivity

ໃນພາສາ PHP ຄືເວີດທັງໝົດ (if, else, while, echo ແລະ ອື່ນໆ), ຄາສ, ຝັງຊັນມາດຕະຖານ, ຝັງຊັນທີ່ຜູ້ສ້າງກຳນົດຂຶ້ນມາ ແມ່ນເປັນແບບ Not case sensitive (ສາມາດຂຽນເປັນຕົວອັກສອນນ້ອຍຫຼືໃຫຍ່ກໍ່ໄດ້).

ຕົວຢ່າງດ້ານລຸ່ມ ຄຳສັ່ງ echo ທັງສາມແມ່ນມີຜົນເທົ່າກັນ

```

<html>
  <head><title>ເລີ້ມຕົ້ນຂຽນ PHP</title>
</head>
<body>
  ສະແດງຜົນດ້ວຍພາສາ HTML<br> <!--ສ່ວນສະແດງຜົນດ້ວຍພາສາ HTML-->
  <?php
    echo "ສະແດງຜົນດ້ວຍພາສາ PHP"; //ສະແດງຂໍ້ຄວາມອອກ
    Echo "<br>"; // not case sensitive
    ECHO "ຍິນດີຕ້ອນຮັບສູ່ພາສາ PHP";
  ?>
</body>
</html>

```

**ໝາຍເຫດ:** ສະເພາະຕົວປ່ຽນເປັນ case sensitive ປະກາດແບບໃດຕ້ອງໃຊ້ແບບນັ້ນ ເຊັ່ນ: ຕົວປ່ຽນ \$a ແລະ ຕົວປ່ຽນ \$A ມີຄວາມໝາຍຕ່າງກັນ ຈະຖືເປັນສອງຕົວປ່ຽນ

```
<html>
  <head><title>ເລີ່ມຕົ້ນຂຽນ PHP</title>
</head>
<body>
  ສະແດງຜິນດ້ວຍພາສາ HTML<br> <!--ສ່ວນສະແດງຜິນດ້ວຍພາສາ HTML-->

  <?php
    $color = "ສີແດງ";
    echo "ເຮືອນຂອງຂ້ອຍສີ: $color <br>";
    Echo "ລົດຂອງຂ້ອຍສີ: $Color"; //ຈະບໍ່ສະແດງຄ່າສີອອກເນື່ອງຈາກຕົວປ່ຽນເປັນ Case sensitive

  ?>
</body>
</html>
```

## 2. PHP 5 Variables

### 2.1 ການປະກາດຕົວປ່ຽນໃນພາສາ PHP

ໃນພາສາ PHP ຕົວປ່ຽນຈະຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍເຄື່ອງໝາຍ \$ ຕົວຢ່າງ: \$name, \$surname, \$age ແລະ ອື່ນໆ.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
$txt = "Hello world!";
$x = 5;
$y = 10.5;

echo $txt;
echo "<br>";
echo $x;
echo "<br>";
echo $y;
?>
```

```
</body>
</html>
```

## 2.2 ຫຼັກການໃນການຕັ້ງຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນໃນພາສາ php

- ຕົວປ່ຽນຕ້ອງຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍເຄື່ອງໝາຍ \$ ແລ້ວຕາມດ້ວຍຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນ
- ຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນຕ້ອງຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍຕົວອັກສອນ ຫຼື ສັນຍາລັກອັນເດີສກໍ ( \_ )
- ຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນບໍ່ສາມາດຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍຕົວເລກ
- ຕົວປ່ຽນສາມາດໃຊ້ມີໄດ້ຕົວອັກສອນ (A-Z, a-z, 0-9 ແລະ \_ )
- ຕົວປ່ຽນເປັນແບບ case sensitive ເຊັ່ນ: \$a ແລະ \$A ຖືເປັນສອງຕົວປ່ຽນ

## 2.3 ການກຳນົດຄ່າໃຫ້ກັບຕົວປ່ຽນ

ໃນພາສາ php ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງບອກຊະນິດວ່າຕົວປ່ຽນຮັບຄ່າເປັນຕົວອັກສອນ ຫຼື ເປັນຕົວເລກ ເຊິ່ງຕ່າງຈາກພາສາອື່ນເຊັ່ນ: c, c++, java ແລະ ອື່ນໆ.

```
<?php
    $name="Souksavanh";
    $age=20;
    echo "Your name is $name <br>";
    echo "Your age is $age";
?>
```

## 2.3 ຂອບເຂດຂອງຕົວປ່ຽນຂອງ php

ເຮົາສາມາດປະກາດຕົວໄວ້ໃນສ່ວນໃດຂອງ script ຫຼື tag ກໍໄດ້, ຂອບເຂດຂອງຕົວປ່ຽນຈະບອກເຖິງທີ່ໃດຂອງ script ສາມາດໃຊ້ໄດ້ ໃນພາສາ php ມີຂອບເຂດຂອງຕົວປ່ຽນ 3 ຊະນິດ ຄື:

- local
- global
- static
  - ❖ ຕົວປ່ຽນແບບ local ປະກາດໄວ້ໃນຂອບເຂດຂອງຟັງຊັນໃດໜຶ່ງ ສາມາດອື່ນໃຊ້ໄດ້ພາຍໃນຂອບເຂດຂອງຟັງຊັນເທົ່ານັ້ນ
  - ❖ ຕົວປ່ຽນແບບ global ປະກາດໄວ້ນອກຂອບເຂດຂອງຟັງຊັນ ແລະ ສາມາດອື່ນໃຊ້ໄດ້ທຸກຟັງຊັນ

```

<?php
$x=5; // ຕົວປ່ຽນແບບ global
//ສ້າງ ຝັງຊັນຊີ້ myTest
function myTest() {
    $y=10; //ຕົວປ່ຽນແບບ local ເນື່ອງຈາກປະກາດໄວ້ໃນຂອບເຂດຂອງຝັງຊັນຊີ້ myTest
    echo "<p>ທົດສອບຄ່າຂອງຕົວປ່ຽນຢູ່ໃນຝັງຊັນ:</p>";
    echo "ຕົວປ່ຽນ x ແມ່ນ: $x"; // $x ບໍ່ສາມາດອື່ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນ $x=5 ໄດ້ເນື່ອງຈາກຢູ່ຕ່າງຂອບເຂດກັນແຕ່ຖ້າຕ້ອງການ
    echo "<br>"; //ໃຊ້ $x=5 ຕ້ອງບອກວ່າ $x ເອົາຄ່າມາຈາກພາຍນອກຄືປ່ຽນ $x ເປັນ global $x
    echo "ຕົວປ່ຽນ y ແມ່ນ: $y";
} //ສຸດຝັງຊັນ myTest

myTest(); //ເອີ້ນໃຊ້ຝັງຊັນ myTest

echo "<p>ທົດສອບຕົວປ່ຽນອອກຈາກຝັງຊັນ:</p>";
echo "ຕົວປ່ຽນ x ແມ່ນ: $x";
echo "<br>";
echo "ຕົວປ່ຽນ y ແມ່ນ: $y"; // $y ບໍ່ສາມາດໃຊ້ໄດ້ເນື່ອງຈາກຢູ່ນອກຂອບເຂດ
?>

```

**ໝາຍເຫດ:** ຖ້າຕ້ອງການນຳຕົວປ່ຽນແບບ global ມາສະແດງໃນ local ໃຫ້ປະຕິບັດຢ່າງຕົວຢ່າງຂ້າງລຸ່ມ

```

<?php
$x=5; // ຕົວປ່ຽນແບບ global
//ສ້າງ ຝັງຊັນຊີ້ myTest
function myTest() {
    global $x; //ເອົາຕົວປ່ຽນພາຍນອກມາໃຊ້ພາຍໃນ
    $y=10; //ຕົວປ່ຽນແບບ local ເນື່ອງຈາກປະກາດໄວ້ໃນຂອບເຂດຂອງຝັງຊັນຊີ້ myTest
    echo "<p>ທົດສອບຄ່າຂອງຕົວປ່ຽນຢູ່ໃນຝັງຊັນ:</p>";
    echo "ຕົວປ່ຽນ x ແມ່ນ: $x"; // $x ບໍ່ສາມາດອື່ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນ $x=5 ໄດ້ເນື່ອງຈາກຢູ່ຕ່າງຂອບເຂດກັນແຕ່ຖ້າຕ້ອງການ
    echo "<br>"; //ໃຊ້ $x=5 ຕ້ອງບອກວ່າ $x ເອົາຄ່າມາຈາກພາຍນອກຄືປ່ຽນ $x ເປັນ global $x
    echo "ຕົວປ່ຽນ y ແມ່ນ: $y";
} //ສຸດຝັງຊັນ myTest

```

```
myTest(); //ເອີ້ນໃຊ້ຟັງຊັນ myTest

echo "<p>ທົດສອບຕົວປ່ຽນອອກຈາກຟັງຊັນ:</p>";
echo "ຕົວປ່ຽນ x ແມ່ນ: $x";
echo "<br>";
echo "ຕົວປ່ຽນ y ແມ່ນ: $y"; //$y ບໍ່ສາມາດໃຊ້ໄດ້ເນື່ອງຈາກຢູ່ນອກຂອບເຂດ
?>
```

- ຕົວປ່ຽນແບບ static ເວລາກັບຂຶ້ນໄປເອີ້ນຟັງຊັນອີກຄັ້ງໜຶ່ງ ຈະຂ້າມ ການຕັ້ງຄ່າເບື້ອງຕົ້ນແລະຈະຍັງຮັກສາຄ່າເກົ່າໄວ້

```
<?php

function myTest() {
    static $x=0;
    echo $x;
    $x++;
}

myTest();
echo "<br>";
myTest();
echo "<br>";
myTest();

?>
```

### 3. PHP 5 echo and print Statements

ໃນພາສາ PHP ມີ 2 ວິທີຜືນຖານທີ່ໃຊ້ໃນການສະແດງຜົນຂໍ້ມູນຄື: echo ແລະ print. ມີຄວາມແຕກຕ່າງບາງຢ່າງລະຫວ່າງ echo ແລະ print:

- print ສາມາດສະແດງໄດ້ພຽງຂໍ້ຄວາມດຽວ, ແລະ ຄ່າທີ່ສົ່ງຄືນແມ່ນ 1

ເມື່ອປຽບທຽບລະຫວ່າງ echo ແລະ print ເຫັນໄດ້ວ່າ echo ມີຄວາມໄວກວ່າເລັກນ້ອຍ ແລະ ບໍ່ມີການສົ່ງຄ່າໃດກັບຄືນ.

```
<?php
echo "<h2>PHP is fun!</h2>";
echo "Hello world!<br>";
echo "I'm about to learn PHP!<br>";
echo "This", " string", " was", " made", " with multiple parameters.";
?>
```

```
<?php
print "<h2>PHP is fun!</h2>";
print "Hello world!<br>";
print "I'm about to learn PHP!";
?>
```

ສະແດງໃຫ້ເຫັນລະຫວ່າງ echo ແລະ print

```
<?php
$a=5;
$b=10;
echo "ຜົນໄດ້ຮັບຈາກ a+b = $a+$b = ", ($a+$b);
print "<br>";
print "ຜົນໄດ້ຮັບຈາກ a+b = $a+$b = ". ($a+$b);
?>
```

## 4. PHP 5 String Functions

string ເປັນລຳດັບຂອງຕົວອັກສອນຕົວຢ່າງເຊັ່ນ: “Hello world!” ໃນຫົວຂໍ້ນີ້ຈະໄດ້ນຳສະເໜີບາງຕົວຢ່າງຂອງ ຟັງຊັນທີ່ໃຊ້ງານກັບສຕິງເຊັ່ນ: strlen(), strpos() .... ສ່ວນລາຍລະອຽດຂອງຟັງຊັນທັງໝົດເຂົ້າໄປທີ່ [http://www.w3schools.com/php/php\\_ref\\_string.asp](http://www.w3schools.com/php/php_ref_string.asp)

- strlen() ຟັງຊັນຈະສົ່ງຄ່າຄວາມຍາວຂອງຂໍ້ຄວາມ

```
<?php
echo strlen("Hello world!");
?>
```

- strpos() ຟັງຊັນທີ່ໃຊ້ໃນການຄົ້ນຫາຕຳແໜ່ງຂອງຕົວອັກສອນໃນຂໍ້ຄວາມ, ຕຳແໜ່ງຂອງຂໍ້ຄວາມຈະ ເລີ່ມຈາກຕຳແໜ່ງທີ່ 0

```
<?php
echo strpos("Hello world!", "world");
?>
```

## 5.PHP 5 Constants

ຄ່າຄົງຄ່າ (constants): ຄືກັນກັບຕົວປ່ຽນ ແຕ່ມີຄວາມແຕກຕ່າງຢູ່ວ່າເມື່ອກຳນົດຂຶ້ນແລ້ວບໍ່ສາມາດປ່ຽນແປງ ຫຼື ກຳນົດຄ່າໃໝ່ໄດ້. ການກຳນົດຄ່າຄົງຄ່າໂດຍຕ້ອງໃຊ້ define() ຟັງຊັນ ເຊິ່ງປະກອບດ້ວຍຄຳພາລາມິດເຕີ 3 ຄຳຄື: 1 ຊື່ຂອງຄ່າຄົງຄ່າ, 2 ຄ່າຂອງຄ່າຄົງຄ່າ ແລະ ສຸດທ້າຍແມ່ນຊື່ຄ່າຄົງຄ່າຄວນຈະເປັນ case-incentive. ຄ່າອັດຕະໂນມັດ (Default) ແມ່ນ false.

```
<?php
define("GREETING", "Welcome to W3Schools.com!");
echo GREETING;
?>
```

```
<?php
define("GREETING", "Welcome to W3Schools.com!", true);
echo greeting;
?>
```

## 6. PHP 5 Operators

### 6.1 ຕົວດຳເນີນການທາງຄະນິດສາດ (PHP Arithmetic Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຊື່           | ຕົວຢ່າງ      | ຜົນໄດ້ຮັບ                                            |
|--------------|---------------|--------------|------------------------------------------------------|
| +            | ບວກ           | $\$x + \$y$  | ຜົນບວກຂອງ $\$x$ ແລະ $\$y$                            |
| -            | ລົບ           | $\$x - \$y$  | ຄ່າແຕກຕ່າງຂອງ $\$x$ ແລະ $\$y$                        |
| *            | ຄູນ           | $\$x * \$y$  | ຜົນຄູນຂອງ $\$x$ ແລະ $\$y$                            |
| /            | ຫານ           | $\$x / \$y$  | ຜົນຫານຂອງ $\$x$ ແລະ $\$y$                            |
| %            | ຫານເອົາຄ່າເສດ | $\$x \% \$y$ | ຄ່າເສດຂອງ $\$x$ ຫານໃຫ້ $\$y$                         |
| **           | ຂຶ້ນກຳລັງ     | $\$x ** \$y$ | ຜົນໄດ້ຮັບຂອງ $\$x$ ຂຶ້ນກຳລັງ $\$y$ (ແນະນຳໃນ PHP 5.6) |

### 6.2 ຕົວດຳເນີນການຟື້ເສດ (PHP Assignment Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຕົວຢ່າງ      | ຄືກັນກັບ          | ຄວາມໝາຍ                                     |
|--------------|--------------|-------------------|---------------------------------------------|
| =            | $\$x = \$y$  | $\$x = \$y$       | ນຳຄ່າຕົວປ່ຽນ $\$y$ ມາເກັບໄວ້ໃນຕົວປ່ຽນ $\$x$ |
| +=           | $\$x += \$y$ | $\$x = \$x + \$y$ | ບວກສະສົມ                                    |
| -=           | $\$x -= \$y$ | $\$x = \$x - \$y$ | ລົບສະສົມ                                    |
| *=           | $\$x *= \$y$ | $\$x = \$x * \$y$ | ຄູນສະສົມ                                    |

|    |            |                 |                    |
|----|------------|-----------------|--------------------|
| /= | \$x /= \$y | \$x = \$x / \$y | ຫານສະສົມ           |
| %= | \$x %= \$y | \$x = \$x % \$y | ຫານເອົາຄ່າເສດສະສົມ |

## 6.4 ຕົວດຳເນີນການຂອງຂໍ້ຄວາມ (PHP String Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຊື່             | ຕົວຢ່າງ                                         | ຜົນໄດ້ຮັບ                             |
|--------------|-----------------|-------------------------------------------------|---------------------------------------|
| .            | ຕໍ່ຂໍ້ຄວາມ      | \$txt1 = "Hello"<br>\$txt2 = \$txt1 . " world!" | ປະຈຸບັນ \$txt2 ເກັບຄ່າ "Hello world!" |
| .=           | ຕໍ່ຂໍ້ຄວາມສະສົມ | \$txt1 = "Hello"<br>\$txt1 .= " world!"         | ປະຈຸບັນ \$txt1 ເກັບຄ່າ "Hello world!" |

## 6.5 ຕົວດຳເນີນການເພີ່ມຫຼືຫຼຸດຄ່າ (PHP Increment/Decrement Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຊື່             | ຄວາມໝາຍ                                                 |
|--------------|-----------------|---------------------------------------------------------|
| ++\$x        | ເພີ່ມຄ່າກ່ອນ    | ເພີ່ມຄ່າ \$x ຂຶ້ນ 1 ຄ່າ, ຫຼັງຈາກນັ້ນ ສົ່ງຄ່າ \$x ກັບຄືນ |
| \$x++        | ເພີ່ມຄ່າຕາມຫຼັງ | ສົ່ງຄ່າ \$x, ຫຼັງຈາກນັ້ນ ເພີ່ມຄ່າ \$x ຂຶ້ນ 1 ຄ່າ        |
| --\$x        | ຫຼຸດຄ່າກ່ອນ     | ຫຼຸດຄ່າ \$x ລົງ 1 ຄ່າ, ຫຼັງຈາກນັ້ນ ສົ່ງຄ່າ \$x ກັບຄືນ   |
| \$x--        | ຫຼຸດຄ່າຕາມຫຼັງ  | ສົ່ງຄ່າ \$x, ຫຼັງຈາກນັ້ນ ຫຼຸດຄ່າ \$x ລົງ 1 ຄ່າ          |

## 6.5 ຕົວດຳເນີນການປຽບທຽບ (PHP Comparison Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຊື່         | ຕົວຢ່າງ     | ຜົນໄດ້ຮັບ                                                     |
|--------------|-------------|-------------|---------------------------------------------------------------|
| ==           | ເທົ່າກັນ    | \$x == \$y  | ເປັນຈິງ ເມື່ອ \$x ເທົ່າກັບ \$y                                |
| ===          | ຄືກັນ       | \$x === \$y | ເປັນຈິງ ເມື່ອ \$x ເທົ່າກັບ \$y, ແລະ ຕ້ອງແມ່ນຊະນິດຂໍ້ມູນດຽວກັນ |
| !=           | ບໍ່ເທົ່າກັນ | \$x != \$y  | ເປັນຈິງ ເມື່ອ \$x ບໍ່ເທົ່າກັບ \$y                             |
| <>           | ບໍ່ເທົ່າກັນ | \$x <> \$y  | ເປັນຈິງ ເມື່ອ \$x ບໍ່ເທົ່າກັບ \$y                             |

|    |                  |                |                                                             |
|----|------------------|----------------|-------------------------------------------------------------|
| != | ບໍ່ຄືກັນ         | $\$x \neq \$y$ | ເປັນຈິງ ເມື່ອ $\$x$ ບໍ່ເທົ່າກັບ $\$y$ , ຊະນິດຂໍ້ມູນບໍ່ຄືກັນ |
| >  | ໃຫຍ່ກວ່າ         | $\$x > \$y$    | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ມີຄ່າໃຫຍ່ກວ່າ $\$y$                      |
| <  | ນ້ອຍກວ່າ         | $\$x < \$y$    | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ມີຄ່ານ້ອຍກວ່າ $\$y$                      |
| >= | ໃຫຍ່ກວ່າເທົ່າກັບ | $\$x \geq \$y$ | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ມີຄ່າໃຫຍ່ກວ່າຫຼືເທົ່າກັບ $\$y$           |
| <= | ນ້ອຍກວ່າເທົ່າກັບ | $\$x \leq \$y$ | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ມີຄ່ານ້ອຍກວ່າຫຼືເທົ່າກັບ $\$y$           |

## 6.6 ຕົວດຳເນີນການຕັກກະສາດ (PHP Logical Operators)

| ຕົວດຳເນີນການ | ຊື່     | ຕົວຢ່າງ                | ຜົນໄດ້ຮັບ                                            |
|--------------|---------|------------------------|------------------------------------------------------|
| and          | ແລະ     | $\$x \text{ and } \$y$ | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ແລະ $\$y$ ເປັນຈິງ                 |
| or           | ຫຼື     | $\$x \text{ or } \$y$  | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ຫຼື $\$y$ ເປັນຈິງ                 |
| xor          | Xor     | $\$x \text{ xor } \$y$ | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ຫຼື $\$y$ ເປັນຈິງ ແລະ ບໍ່ເທົ່າກັນ |
| &&           | ແລະ     | $\$x \ \&\& \ \$y$     | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ແລະ $\$y$ ເປັນຈິງ                 |
|              | ຫຼື     | $\$x \    \ \$y$       | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ຫຼື $\$y$ ເປັນຈິງ                 |
| !            | ປະຕິເສດ | $!\$x$                 | ເປັນຈິງເມື່ອ $\$x$ ບໍ່ເປັນຈິງ                        |